

**Zarządzenie Nr 31 / 2003  
Burmistrza Borku Wlkp.  
z dnia 30.04.2003 r.**

**w sprawie : zmian budżetu i w budżecie**

Na podstawie art.128 ust.1 , pkt 1 ustawy z dnia 26 listopada 1998 r. o finansach publicznych ( tekst jednolity Dz.U. z 2003 r. Nr 15, poz.148 oraz na podstawie § 8 ust.1 pkt 3 Uchwały Rady Miejskiej Borku Wlkp. Nr VI / 38 /2003 z dnia 20 marca 2003 r.) zarządzam ,co następuje:

**§ 1**

1. Zwiększa się planowane dochody o kwotę: **3.063,- zł.**  
jak w zał. Nr 1 do niniejszego zarządzenia.
2. Planowane dochody po zmianach wynoszą : **12.762.736,- zł.**

**§ 2**

1. Zwiększa się planowane wydatki o kwotę : **3.063,- zł.**  
jak w zał. Nr 2 do niniejszego zarządzenia.
2. Planowane wydatki po zmianach wynoszą : **14.938.639,- zł**
3. Dokonuje się zmian w budżecie gminy  
jak w zał. Nr 2 do niniejszego zarządzenia.

**§ 3**

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Sprawdzono pod względem  
formalno - prawnym

Borek, dn. 30.04.03

/s/ podpis/

RADCA PRAWNY  
Pz-822  
Romuald Nólke

Burmistrz Borku Wlkp.

( inż. Marian Jańczak )

Załącznik Nr 1  
do Zarządzenia Burmistrza  
Nr 31/ 2003  
z dnia 30.04.2003 r.

**Dochody :**

<b>Dział</b>	<b>Rozdział</b>	<b>§</b>	<b>Treść</b>	<b>Zwiększenia</b>
<b>801</b>			<b>Oświata i wychowanie</b>	<b>3.063</b>
	<b>80101</b>		Szkoły podstawowe	3.063
		<b>201</b>	- dotacje celowe otrzymane z budżetu państwa na realizację zadań bieżących z zakresu administracji rządowej oraz innych zadań zleconych gminie (związkom gmin ) ustawami.	3.063

Zał. Nr 2  
do Zarządzenia Burmistrza  
Nr 31 / 2003  
z dnia 30.04.2003 r.

**Wydatki :**

<b>Dział</b>	<b>Rozdział</b>	<b>§</b>	<b>Treść</b>	<b>Zwiększenia</b>	<b>Zmniejszenia</b>
801			Oświata i wychowanie	10.169	7.106
	80101		Szkoły podstawowe	3.063	-
		4210	- zakup materiałów i wyposażenia	3.063	-
	80146		Dokształcanie i doskonalenie nauczycieli	7.106	7.106
		4300	- zakup usług pozostałych	-	7.106
		4410	- podróże służbowe krajowe	7.106	-
			<b>Razem :</b>	<b>10.169</b>	<b>7.106</b>
				<b>= + 3.063,- zł</b>	